

COACHIN-CHECKLISTE

Vor dem Wettbewerbstag

Ein *FIRST*® LEGO® League Challenge Team zu betreuen und es durch die Wettbewerbs-saison zu begleiten, ist eine tolle Sache! Wir bedanken uns an dieser Stelle ganz herzlich bei dir, dass du jungen Menschen durch dein Engagement die Möglichkeit gibst, ihre technischen, wissenschaftlichen und sozialen Fähigkeiten umfassend und nachhaltig zu stärken. Wenn du als CoachIn die folgenden Punkte kennst und beachtest, kann gar nichts schief gehen. 😊

Anmeldung

Die Teamanmeldung ist **bis zum 31. Oktober 2023** geöffnet. Du kannst mehrere Teams anmelden.

- Melde alle Teams, die du betreust, bis zum Anmeldeschluss an.

CoachIn-Bereich

Bei deiner CoachIn-Registrierung hast du einen Benutzernamen und ein Passwort gewählt. Mit diesen Daten kannst du dich im CoachIn-Bereich auf der *FIRST* LEGO League Challenge Website unter <https://www.first-lego-league.org/de/login> anmelden. Dort kannst du deine Daten verwalten, die Daten deines Teams einsehen und vervollständigen, die Rechnung herunterladen, nach Versand des Spielfelds die Sendungsinformationen einsehen sowie wichtige allgemeine und saisonale Dokumente finden.

- Vervollständige die Teamdaten deines Teams (Teamname, Namen der Teammitglieder und Co-CoachInnen, Geburtsdaten und Geschlecht) **bis spätestens 31. Oktober 2022**.

Rechnung für Teilnahme und Spielfeld

Nach der Teamanmeldung erstellen wir die Rechnungen über die Teilnahmegebühr (170€) und ggf. das Spielfeld (129€), sowie Versand (Deutschland 12€, Österreich 25€, Schweiz 42€). Du erhältst eine E-Mail, sobald du die Rechnung im CoachIn-Bereich herunterladen kannst.

- Bezahle die Rechnung bzw. leite die Rechnung an die/den RechnungsempfängerIn weiter.
- Beachte das Zahlungsziel von 10 Tagen.

- Informiere uns, wenn du das Zahlungsziel nicht einhalten kannst. Wir richten gern einen Zahlungsaufschub ein.

HANDS on TECHNOLOGY e.V. Newsletter

Mit der Anmeldung eines Teams setzt HANDS on TECHNOLOGY e.V. dich auf die Empfängerliste für die *FIRST* LEGO League Saison Updates, die du während dieser und der kommenden *FIRST* LEGO League Saison monatlich erhältst. Du kannst den Newsletter wieder abbestellen. Bitte bedenke jedoch, dass du möglicherweise programmrelevante Informationen verpasst und dein Team nicht optimal vorbereitet ist.

Spielfeld-Versand

Der Versand der Spielfelder startet **Ende Juli**. Bitte beachte, dass wir nur versenden, wenn die Rechnung bezahlt ist. Über den genauen Versandtermin informieren wir dich vor dem Versand per E-Mail. Bei nicht erfolgreicher Zustellung trägst du die Kosten des weiteren Versandes (z.B. wegen Urlaub oder Ferien).

- Überprüfe, ob eine Auslieferung an die angegebene Lieferadresse in dem Zeitraum möglich ist.
- Teile uns umgehend mit, wenn eine Auslieferung an die angegebene Lieferadresse nicht möglich ist und sende uns bitte per E-Mail eine alternative Lieferadresse oder einen Wunschliefertag zu.

Aufgabenveröffentlichung (Kick-off)

Die Robot-Game Aufgaben und Regeln sowie der Auftrag zum Forschungsprojekt werden im **August 2023** auf unserer Website veröffentlicht unter <https://www.first-lego-league.org/de/saison-2023-24>. Du erhältst zur Aufgabenveröffentlichung zusätzlich eine E-Mail, in der wir dich über die verfügbaren Dokumente und Materialien informieren.

- Sichte gemeinsam mit deinem Team alle verfügbaren Dokumente und Materialien.

Vorbereitung auf den Wettbewerbstag

Die Zeit zwischen Aufgabenveröffentlichung und Wettbewerbstag nutzt dein Team, um sich auf den Regionalwettbewerb vorzubereiten. Unterstütze dein Team bei den folgenden Aufgaben:

- Spielfeld aufbauen (Achtung: Bauanleitung genau beachten!)
- Wettbewerbsdokumente lesen und verstehen
- FAQs und die Saison Updates regelmäßig überprüfen
- bei Bedarf Fragen an Niklas ng@hands-on-technology.org senden
- Roboter konstruieren, bauen und programmieren
- Forschungsprojekt erstellen
- Teamaktivitäten planen und durchführen

- Bewertungsbögen für die einzelnen Bewertungskategorien lesen und versuchen, sich selbst einzuschätzen
- Wettbewerbstag planen (Anreise, Verpflegung, Zeitplan ...)
- ggf. Team-Sponsoren suchen
- ggf. Team-Shirts produzieren
- ggf. regionale(n) VeranstalterIn bei Fragen zum Wettbewerbstag kontaktieren
- Maße der Wettbewerbstische des Regionalwettbewerbs auf der Regionalwebseite checken und sich ggf. auf andere Gegebenheiten vorbereiten (Übersicht aller Regionalwettbewerbe unter <https://www.first-lego-league.org/de/austragungsorte> → per Klick auf den Standort gelangt man zur Regionalwebseite)

HANDS on TECHNOLOGY e.V. wünscht dir und deinem Team eine spannende FIRST LEGO League Challenge Wettbewerbssaison 2023/24!

Bei Fragen kannst du uns Montag bis Freitag zwischen 8:00 und 16:00 Uhr telefonisch bzw. per E-Mail an Niklas Genz ng@hands-on-technology.org erreichen.

COACHIN-CHECKLISTE – AM WETTBEWERBSTAG

Nach vielen Wochen intensiver Vorbereitung ist der Wettbewerbstag für die meisten Teams der Höhepunkt der *FIRST*® LEGO® League Challenge Saison. Endlich können sie ihre Ergebnisse präsentieren und andere Teams aus der Region treffen. Folgende Punkte solltest du und dein Team am Tag beachten:

Anreise

Du solltest die Kontaktdaten der/des regionalen Veranstalterin/Veranstalters parat haben, damit du sie/ihn ggf. kontaktieren kannst, falls du und dein Team sich z.B. durch Zugausfall, Stau, oder schlechte Witterungsbedingungen verspäten.

- Kontaktdaten parat

Fotoerlaubnis

Gegebenenfalls fragt die/der regionale VeranstalterIn im Vorfeld die Abgabe von Fotoerlaubnissen für die Teammitglieder bei dir an. Bringe diese zum Wettbewerb mit, falls du diese nicht schon per E-Mail übermittelt hast.

- Fotoerlaubnisse abgeben
- Informiere das Wettbewerbspersonal gesondert, falls für Teammitglieder keine Fotoerlaubnis vorliegt.

Material

Am Wettbewerbstag braucht dein Team folgendes Material/Equipment:

- Roboter + weiteres Material für den Roboter (Anbauten, etc.)
- Laptop mit Software
- Verlängerungskabel (Die/der VeranstalterIn stellt sicher, dass jedes Team im Teambereich einen Stromanschluss nutzen kann. Ist der Anschluss zu weit vom Teamtisch entfernt, hilft ein Verlängerungskabel.)
- Equipment für das Forschungsprojekt
- Snacks und Getränke für Zwischendurch
- ggf. Team-T-Shirts

Location

Erkunde mit deinem Team die Location. Folgende Bereiche sind wichtig:

- Bereich für Eröffnung/Preisverleihung
- Wettbewerbsbereich (für die Robot-Game Testrunden am Vormittag und die Robot-Games am Nachmittag)
- Vorbereitungsbereich mit den Übungstischen
- Teambereich
- Bewertungsräume für die Jurysitzung (Forschungsprojekt, Roboterdesign und Grundwerte)
- Cateringbereich (Mittagessen)
- Toiletten

Zeitplan

Du und dein Team müssen den Zeitplan für den Tag kennen. Wichtige Zeiten für jedes Team sind:

- ggf. Coachbriefing vor der Eröffnung
- Eröffnungsfeier (Bitte pünktlich zur Eröffnung gehen.)
- Bewertung des Forschungsprojekts, des Roboterdesigns und der Grundwerte in einer Jurysitzung (Bitte beachte, dass eine verpasste Jurybewertung nicht nachgeholt werden kann. Stelle sicher, dass du und dein Team ca. 5 Minuten vor der Bewertung vor dem Bewertungsraum stehen.)
- Robot-Game Testrunde (auf den Wettbewerbstischen)
- 1., 2. und 3. Robot-Game-Vorrunde
- Mittagessen (ggf. bekommt dein Team einen bestimmten Zeitslot dafür genannt)
- ggf. öffentliche Präsentation einiger Forschungsprojekte
- Preisverleihung

Feedback

In der Regel erhältst du am Wettbewerbstag von der/dem regionalen VeranstalterIn einen Feedbackbogen, den du am Ende des Wettbewerbstages ausgefüllt wieder abgeben kannst.

- Feedbackbogen ausgefüllt und abgegeben

Du erhältst im Gegenzug nach der Preisverleihung die von der Jury ausgefüllten Bewertungsbögen zurück. Sprich ggf. die/der VeranstalterIn darauf an.

- Bewertungsbögen erhalten

Entspann dich und trink einen Kaffee oder Tee ☺

Du begleitest das Team am Wettbewerbstag, greifst aber nicht aktiv in die Leistung des Teams ein.

Gib den Kids die Möglichkeit selbstständig den JurorInnen ihre Ergebnisse zu präsentieren. Bei der Bewertung des Forschungsprojekts, des Roboterdesigns und der Grundwerte kannst du als ZuschauerIn dabei sein. Bleib auch beim Robot-Game im Zuschauerbereich. Am Tisch agieren die TechnikerInnen, die auch gemeinsam mit den SchiedsrichterInnen das Match auswerten.

Bitte beachte, dass offensichtliches Eingreifen der/des Coachin/Coaches zur Disqualifikation vom Wettbewerb führen kann.

Ich überlasse den Kids die Arbeit.

HANDS on TECHNOLOGY e.V. wünscht dir und deinem Team eine spannende *FIRST* LEGO League Challenge Wettbewerbssaison 2023/24!

Bei Fragen kannst du uns Montag bis Freitag zwischen 8:00 und 16:00 Uhr telefonisch bzw. per E-Mail an Niklas Genz ng@hands-on-technology.org erreichen.